

Reglas

I - Acerca de los GM's

- 1) Se entenderá por GM (Game Master) a la persona que, siendo asignada por el grupo anterior de GM's, posea cuenta de GM en el juego y cuya función este relacionada con el buen funcionamiento regular del juego.
- 2) Bajo ninguna circunstancia, un jugador podrá hacerse pasar por GM o insinuar que posee alguna influencia sobre estos para conseguir algún beneficio.
- 3) Ningún GM estará obligado, bajo ninguna circunstancia, a rendir cuentas de su actuar a los jugadores.
- 4) Únicamente un GM podrá solicitar realizar determinadas acciones a un jugador y se considerará una falta, de gravedad meritoria a la situación, el desacato de estas ordenes.
- 5) Cualquier contacto con los GM's deberá ser hecho a través del mail oficial del servidor, el foro de la misma pagina o el juego directamente.
- 6) Cualquier información intercambiada entre un GM y un jugador referente al juego, foro, servidor y/o algún otro tema referente a la comunidad, deberá ser considerada privada y no deberá divulgarse bajo ningún pretexto sin contar con la aprobación directa del GM en cuestión.

II - Acerca de las Cuentas

- 1) Todas las cuentas deberán ser solicitadas a través de la página standard de cuentas.
- 2) Las cuentas serán asignadas por estricto orden de registro en la página de cuentas.
- 3) No será valido ningún otro método de solicitud de cuentas, esto incluye, foro, contacto directo con un GM, petición por mail, etc.
- 4) La priorización de cuentas dará facilidad a los usuarios nuevos por sobre los anteriormente eliminados y/o las solicitudes de cuentas secundarias.
- 5) La aprobación/desaprobación de una cuenta, será completamente a criterio de los GM's.
- 6) La responsabilidad de una cuenta recaerá únicamente sobre la persona que la registra. El traspaso a terceros de

la información de user y/o contraseña de la cuenta exime a los GM's de toda responsabilidad por mal uso o robo de cuenta. Entiendáse por esto que la administración no procederá a devolver cuentas ni a banear a los actuales usuarios de cuentas que hayan sido robadas cuando el dueño de esta entrega su clave a un tercero y/o le fue usurpada la información de la cuenta por logeo en un lugar riesgoso.

7) Después de 180 días de que una cuenta no presente actividad (ningun login), será considerada libre y podrá ser reclamada por cualquier jugador que conozca el user de susodicha cuenta.

III - Acerca de las Faltas

1) Las faltas se dividirán en 3 categorías: Faltas leves, Faltas de mediana gravedad y Faltas graves.

2) Las Faltas graves sancionables estarán determinadas por el siguiente patrón:

- Cualquier ofensa, insulto, humillación o similar por parte de un jugador hacia un GM se considerará una falta grave.

- La suplantación total o parcial de un GM se considerará una faltagrave.

- El manifiesto de poseer influencias sobre el equipo de GM's en beneficio propio se considerará una falta grave

- El daño, sabotaje y/o mal utilización del servidor, el juego y/o el servidor se considerará una falta grave, asimismo como el instar a terceros a ello.

- El uso de cualquier tipo de cheat, mecanismo, programa, hack, o similar que no esté aprobado específicamente por un GM y/o que se encuentre explícitamente autorizado por la compañía productora del juego se considerará una falta grave.

- El traspaso de información desde o hacia el server por vías que no sean las provistas por los GM's se considerará una falta grave.

- El uso de cualquier programa que juegue automáticamente simulando ser un jugador se considerará una falta grave. Se entenderá la anterior definición por "Uso de Bot".

- El abuso deliberado, negligente o repetitivo de un bug y/o el no reporte del mismo, del cual un jugador posea

conocimiento, en el juego y/o servidor se considerará una falta grave.

- El dejar en estado AFK (Away From Keyboard) un Alchemist o Creator mientras que un homunculo de su propiedad ataca a otro mob se considerará una falta grave.

3) Cualquiera de las faltas mencionadas en el Artículo 2 de este capítulo, podrá ser sancionada con un castigo que va desde un BAN de duración indefinida hasta la eliminación de la cuenta a criterio de los GM's.

4) Las Faltas de mediana gravedad sancionables estarán determinadas por el siguiente patrón:

- El manifiesto de información falsa referente al funcionamiento del server se considerará una falta de mediana gravedad. Se entenderá la anterior definición por "Violacion de la seguridad interior del estado".

- El provocar que un grupo de monstruos ataque, a un jugador por medio del uso de un skill, item o cualquier otra acción se considerará una falta de mediana gravedad. Se entenderá la anterior definición por "Mob Trail".

- El intervenir en una pelea entre un jugador y un monstruo sin previa autorización del jugador en el cual el monstruo tiene fijado su objetivo se considerará una falta de mediana gravedad. Se entenderá la anterior definición por "Kill Steal (KS)". Se entenderá por "Mob Free For All" (Mob FFA) los monstruos a los cuales no se les aplique la regla del Kill Steal.

- El insultar deliberadamente a otro jugador a través del chat del juego, títulos de tiendas, salas de chat, npcs y/o cualquier otro medio de comunicación del juego o incurrir recurrentemente en usar un lenguaje inapropiado en el juego se considerará una falta de mediana gravedad.

- El provocar un hostigamiento sistemático a otro jugador mediante mensajes privados y/o público utilizando amenazas o provocaciones ofensivas sin mediar provocación alguna o a manera de chantaje se considerará una falta de mediana gravedad.

- El recoger items que son producto del drop de un monstruo sin la previa autorización del jugador que según el punto 3, Artículo 4, Capítulo 3 se define como dueño de un mob se considerará una falta de mediana gravedad. Se entenderá la anterior definición por "Loot".

- El promocionar otros servers del juego por canales

públicos no autorizados para ello, en desmedro de la comunidad se considerará una falta de mediana gravedad.

- El estar logeado dentro del server con mas de una cuenta simultaneamente se considerará una falta de mediana gravedad.

- El atacar plantas y/o humunculos creados por otro jugador se considerara una falta de mediana gravedad.

5) Cualesquiera de las faltas mencionadas en el Articulo 4 de este capítulo, podrá ser sancionada con un castigo que va desde una amonestación por parte de un GM hasta el BAN temporal de la cuenta.

6) Las Faltas leves sancionables estarán determinadas por el siguiente patrón:

- La colocación de tiendas de venta y/o chats en lugares no permitidos para ello se considerará una falta leve. La reiteración de esta falta mas de 5 veces hará que se considere una falta de mediana gravedad.

- El bloqueo de una tienda y/o sala de chat sin la autorización previa del dueño de esta se considerará una falta de mediana gravedad

- El realizar accidentalmente KS a otro jugador, causado por motivo de lag, lentitud del juego, confusión de partys o algun otro motivo similar se considerará una falta leve. La reiteración de está falta mas de 3 veces en un periodo de 5 minutos hará que se considere una falta de mediana gravedad.

- El uso de un lenguaje que cause molestias a los demás jugadores de forma excesiva se considerará una falta leve. La reiteración de esta falta hará que se considere una falta de mediana gravedad.

- La entrega de información de venta falsa en una tienda se considerará una falta leve. Dependiendo de la situación en particular, esta falta puede considerarse como una falta de mediana gravedad.

- El uso de Skills y/o items que proporcionen buffs, habilidades, cambios de status y/o alteraciones de cualquier forma a otro jugador sin la previa autorización de este ultimo se considerará una falta leve.

7) Cualquiera de las faltas mencionadas en el Articulo 6 de este capítulo, podrá ser sancionada con un castigo que va desde una amonestación por parte de un GM hasta el BAN

temporal de la cuenta.

8) Se considerará como situación excepcional los siguientes puntos referentes al Artículos 4 del presente capítulo:

- Items dropeados voluntariamente por un jugador y recogidos por otro no se considerará Loot.
- Items dropeados por un monstruo matado por un jugador aprovechando una ventaja del terreno y recogidos por otro no se considerará Looting. Sen entenderá la definición anterior por Cliff-Snipe.
- El golpear un MVP o MVP de evento mientras este está peleando con otro jugador no se considerará Kill Steal (KS).
- Los items dropeados por un monstruo Free For All (FFA) serán Free For All (FFA).
- El logeo desde ip's similares será permitido para establecimientos que funcionen como cybercafés y/o otros usos similares que proveen internet publicamente desde equipos distintos.

8) Cualquier denuncia acerca del incumplimiento de alguna de estas reglas deberá ser documentado con screenshots que aporten pruebas suficientes para el correcto juicio y evaluación de la situación

9) Únicamente un GM podrá imponer un castigo a un jugador por haber cometido alguna de las faltas anteriormente mencionadas.

10) Un GM puede modificar la política y/o mecánica de sanciones a su propio criterio si la situación lo amerita.

IV - Acerca de Tiendas y Chats

1) Se entenderá por una tienda, el status permanente obtenido por usar el skill "Vending" de Merchants, Blacksmiths, Alchemists, Whitesmiths, Creators, y Super Novices

2) Se entenderá como area permitida para colocar tiendas y chats, el mapa designado como "Mall de Melmac" junto con los mpas no designados como Ciudades

3) Está prohibido colocar chats y/o tiendas en posiciones que dificulten el juego, entiéndase por esto, la obstrucción de warps, npcs, emperiums en GW, etc. Toda tienda y/o chat deberá ser colocado a una distancia minima de un

casillero en el eje horizontal en cada una de ambas direcciones, un casillero en el eje vertical en cada una de ambas direcciones y un casillero en cada una de las cuatro direcciones diagonales, junto con esto, la cámara puesta en posición normal no deberá tapar y/o impedir el acceso a los objetos anteriormente mencionados.

4) Se considerará dar información de venta falsa, el proporcionar información errónea explícitamente en el título de una tienda acerca de los productos que se venden en ella.

5) Un jugador no podrá poner en el título de su tienda y/o chat información que menosprecie otro jugador o inste a un tercero a no adquirir productos de otra tienda.

V - Acerca de los Bots

1) Se considerará BOT cualquier programa que reemplace las acciones propias de un jugador en su cuenta sin que este esté utilizando dicha cuenta en ese momento.

2) Esta estrictamente prohibido el uso de cualquier tipo de BOT en el server.

3) El veredicto para los acusados de uso de BOT será dado por los GM's.

4) Cualquier GM puede imponer una sanción por BOT directamente si es testigo de la situación a su propio criterio.

5) El desgravamen por la acusación de boteo deberá ser con pruebas sustanciales que demuestren explícitamente que no se estaba utilizando BOT.

6) Un GM puede calificar como BOT una situación en la cual se presente algún tipo de cliente alterado no explícitamente aprobado por los GMS.

7) El destino de los items y/o zeny obtenido mediante el uso de un bot sancionado quedará a criterio de los GM's dependiendo de la situación.

8) El desacato de las ordenes de un GM en el juego es meritorio para calificar la situación como uso de BOT a criterio del GM en cuestión.

VI - Acerca de las conductas irregulares permitidas

1) Está permitido el tener mas de una cuenta rigiéndose por la mecánica de prioridades en la aceptación de cuentas

expuesta en el Capitulo 2 del presente documento.

3) Se considerará mob FFA el mob que cuando es propiedad de un jugador pierda objetivo por el uso de algun skill, item, acción por parte del jugador u otra característica del juego

4) Como excepcion al Articulo 4, Capitulo III, no se considerara KS el golpear mobs que no puedan fijar objetivo ni atacar que esten siendo atacados por otro jugador.

VII - Acerca de la Consistencia

1) Este reglamento tiene caracter no retroactivo, no excluyente, coercitivo y bilateral.

2) Cualquier GM podrá modificar todos y cada uno de los puntos contenidos aquí a su criterio si una situación lo amerita para el beneficio de los jugadores.

3) Cualquier punto no contemplado en las reglas anteriores queda por defecto permitido para el juego.

4) Todo vacío legal será arbitrado por un GM en cuestión hasta su resolución.

5) El foro del servidor no tiene relacion oficial alguna con el server, unicamente se considerará como vínculo legal directo el foro "Legislación & Justicia" y sus respectivos subforos.

VII - Acerca de la Jurisdicción

1) Los únicos autorizados dentro del server para imponer un castigo de ban, kick, amonestación, etc son los GM's

2) Se entenderá por Fiscal a la persona que posea atribuciones juridicas sobre el server y tenga cargo de moderador dentro del foro.

3) Un Fiscal estará autorizado para solicitar la modificación, aplicación y/o remoción de un castigo impuesto por un GM.